# **PROJECT CHARTER ROOTS**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Informacion general del proyecto | | | | |
| Nombre del proyecto: | | **Roots** | | |
| Scrum Master: | | **García Da Rosa, Julieta** | | |
| Impacto del proyecto: | | Integración de un sistema de comunicación, red social, dentro de un ámbito local. | | |
| 2. Grupo del Proyecto | | | | |
| Rol | **Nombre** | | **E-mail** |
| Project Manager: | Tebaldi Lugones, Regina | | [regitebaldi@gmail.com](mailto:regitebaldi@gmail.com) |
| Backend Developer: | Salvatierra, Valentín | | [valentinsalvatierra04@gmail.com](mailto:valentinsalvatierra04@gmail.com) |
| Frontend Developer: | Cabrera, Franco | | [cabrerafranconehuen@gmail.com](mailto:cabrerafranconehuen@gmail.com) |
| **Frontend Developer:** | Cachambi, Agustín | | [agustineliascachambi@gmail.com](mailto:agustineliascachambi@gmail.com) |
| 3. Stakeholders *(interesados que pueden afectar al Proyecto en forma positive o negativa)* | | | | |
| Usuarios interesados en la utilización de una nueva red social. | | | | |
| Estudiantes de la Institución en la que se lleva a cabo el proyecto. | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| 4. Alcance del proyecto | | | | | |
| **Propósitos del proyecto** | | | | | |
| Se busca desarrollar una página web que sea accesible desde cualquier dispositivo (responsive),la misma será una red social que poseerá las siguientes funciones:  ● Login: Incluye el registro de usuarios, inicio de sesión y recuperación de contraseña.  ● Página principal: Mostrará una variedad de publicaciones, incluyendo las realizadas y likeadas por los usuarios seguidos.  ● Página de Destacados: Mostrará las publicaciones destacados en base al contenido.  ● Búsqueda: Se podrán buscar a los distintos usuarios o publicaciones.  ● Usuarios: Podrán editar su nombre, foto y descripción, realizar publicaciones, seguir a otros usuarios y darle me gusta a publicaciones o quitarlos. | | | | | |
| **Objetivos del Proyecto (En relación al negocio encarado)** | | | | | |
| Generar una red social que permita la comunicación entre usuarios, mediante la realización de publicaciones de caracteres limitados. Este busca ser una nueva manera de comunicación, alternativa a otras ya existentes. | | | | | |
| **Objetivos entregables** | | | | | |
| Carpeta Funcional, Documento de Requerimientos, Entrevista Abierta, Entrevista Cerrada, Manual de Usuario. | | | | | |
| **Ámbito en el que se aplicara el uso de la aplicación** | | | | | |
| Será de uso local dentro del ámbito de la institución EST Florentino Ameghino, del partido de Berazategui. | | | | | |
| **Riesgos del Proyecto (en relación al tiempo/entregas/alcances al público)** | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Riesgo** | **Importancia del Riesgo (Alta/Media/Baja)** | | Falta de conocimientos sobre SQL. | Alta | | Repartición de tareas según el tiempo asignado | Baja | | Manera de compartr el sistema al público | Media | | Optimización del trabajo en base a la cantidad de miembros en el equipo | Media | | | | | | |
| 5. Estrategia de comunicacion, hace referencia a cómo va a trabajar el equipo, reunions diarias, semanales, quinceles, por avance de tareas, si van a compartir archivos para confirmer el avance, etc. Frecuencia en la que comunicaran los avances a los patrocinadores. | | | | | |
| La metodología a utilizar es SCRUM. Se realizarán reuniones quincenales con el Scrum Master para poder controlar los avances realizados. Sin embargo, la comunicación con el equipo es constante, ya sea en persona durante las horas de trabajo, o por otros medios dentro de otros horarios.  Todos los archivos trabajados son subidos a la plataforma GitHub, donde todos los miembros pueden acceder, para poder subir, eliminar y/o modificarlos. | | | | | |
| 6. Notas relevantes. | | | | | |
|  | | | | | |